



[www.team-r3f.org](http://www.team-r3f.org)

~ R3F ~ ARMES

Version 3.7.4  
02/2022

# Installation

[FR]

REQUIS : CBA pour Arma 3 est obligatoire:

<http://dev-heaven.net/projects/cca>

Ensuite procédez de la façon suivante:

- ✓ Extraire le fichier R3F\_ARMES.7z dans votre répertoire principal Arma 3, de façon à obtenir l'arborescence suivante vers le fichier pbo:

```
"Votre_repertoire_Arma_3\@R3F_ARMES\Addons\r3f_armes.pbo"
```

Si vous n'avez pas encore de logiciel d'archivage, allez sur:

<http://www.7-zip.org/>

- ✓ Lancer Arma 3 et dans les options activez le mod R3F\_ARMES.
- ✓ Arma vous demandera de le relancer...FAITES-LE.

Voilà, c'est fini.

Pour profiter de ce mod, aller dans l'éditeur de mission et choisir la caisse de munition disponible sous: *VIDE\MUNITIONS\Caisse d'armes R3F*

[ENG]

REQUIREMENT: CBA for Arma 3 is required:

<http://dev-heaven.net/projects/cca>

Then proceed this way:

- ✓ Extract the R3F\_ARMES.7z archive to your main Arma 3 directory, then you should obtain the following path to the pbo file.

```
"Your_Arma_3_directory\@R3F_ARMES\Addons\r3f_armes.pbo"
```

If you don't already have a suitable archiving tool, go to:

<http://www.7-zip.org/>

- ✓ Launch Arma 3 and when in the options menu activate the R3F\_ARMES mod.
- ✓ Arma will ask you to restart...DO IT.

Ok, that's done.

To enjoy this mod, go into the mission editor and select the weapon box available under: *EMPTY\AMMO\R3F Weapon box*

## REFERENCE des Classes / Class REFERENCE

WEAPONS	CLASS	MAGAZINES
	R3F_Famas_F1	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_F1_DES	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_F1_HG	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_F1_HG_DES	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_F1_M203	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_F1_M203_DES	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_G2	R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS
	R3F_Famas_G2_DES	R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS

	<p>R3F_Famas_G2_HG</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_G2_HG_DES</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_G2_M203</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_G2_M203_DES</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_surb_HG</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_surb_HG_DES</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_surb</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_surb_DES</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>

	<p>R3F_Famas_surb_M203</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS  R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_surb_M203_DES</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS  R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_felin</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS  R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Famas_felin_DES</p>	<p>R3F_25Rnd_556x45_FAMAS  R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_FAMAS  R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_FRF2</p>	<p>R3F_10Rnd_762x51_FRF2</p>
	<p>R3F_FRF2_DES</p>	<p>R3F_10Rnd_762x51_FRF2</p>
	<p>R3F_PGM_Hecate_II</p>	<p>R3F_7Rnd_127x99_PGM  R3F_7Rnd_127x99_PEI_PGM</p>
	<p>R3F_PGM_Hecate_II_DES</p>	<p>R3F_7Rnd_127x99_PGM  R3F_7Rnd_127x99_PEI_PGM</p>

	<p>R3F_PGM_Hecate_II_POLY</p>	<p>R3F_7Rnd_127x99_PGM R3F_7Rnd_127x99_PEI_PGM</p>
	<p>R3F_M107</p>	<p>R3F_10Rnd_127x99_M107 R3F_10Rnd_127x99_PEI_M107</p>
	<p>R3F_M107_DES</p>	<p>R3F_10Rnd_127x99_M107 R3F_10Rnd_127x99_PEI_M107</p>
	<p>R3F_TAC50</p>	<p>R3F_5Rnd_127x99_TAC50</p>
	<p>R3F_Minimi</p>	<p>R3F_200Rnd_556x45_MINIMI R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Minimi_HG</p>	<p>R3F_200Rnd_556x45_MINIMI R3F_30Rnd_556x45_FAMAS R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS</p>
	<p>R3F_Minimi_762</p>	<p>R3F_100Rnd_762x51_MINIMI</p>
	<p>R3F_Minimi_762_HG</p>	<p>R3F_100Rnd_762x51_MINIMI</p>
	<p>R3F_HK417L</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417</p>

	R3F_HK417L_DES	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417M	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417M_DES	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417M_HG	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417M_HG_DES	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417S_HG	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK417S_HG_DES	R3F_20Rnd_762x51_HK417 R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417
	R3F_HK416M	R3F_30Rnd_556x45_HK416 R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416
	R3F_HK416M_DES	R3F_30Rnd_556x45_HK416 R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416

	<b>R3F_HK416M_HG</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_HK416M_HG_DES</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_HK416M_M203</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_HK416M_M203_DES</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_HK416S_HG</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_HK416S_HG_DES</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_HK416</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416</b>
	<b>R3F_SIG551</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_SIG551</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SIG551</b>
	<b>R3F_SIG551_CE</b>	<b>R3F_30Rnd_556x45_SIG551</b> <b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SIG551</b>
	<b>R3F_MP5A5</b>	<b>R3F_30Rnd_9x19_MP5</b>



	<b>R3F_MP5SD</b>	<b>R3F_30Rnd_9x19_MP5</b>
	<b>R3F_PAMAS</b>	<b>R3F_15Rnd_9x19_PAMAS</b>
	<b>R3F_HKUSP</b>	<b>R3F_15Rnd_9x19_HKUSP</b>
	<b>R3F_HKUSP_CE</b>	<b>R3F_15Rnd_9x19_HKUSP</b>
	<b>R3F_G17</b>	<b>R3F_17Rnd_9x19_G17</b>
	<b>R3F_G17_camo_tan</b>	<b>R3F_17Rnd_9x19_G17</b>
	<b>R3F_G17_camo</b>	<b>R3F_17Rnd_9x19_G17</b>
	<b>R3F_M4S90</b>	<b>R3F_7Rnd_M4S90</b>

	<p>R3F_M2</p>	<p>100Rnd_127x99_mag_Tracer_Red</p>
	<p>R3f_LGI R3f_LGI_DEM (version mise dans les caisses et sur le dos, c'est la version démontée du LGI)</p>	<p>R3F_1Rnd_EXP_LGI R3F_1Rnd_FUM_LGI R3F_1Rnd_ECL_LGI</p>
	<p>R3F_AT4CS</p>	<p>R3F_AT4CS_Mag</p>
	<p>R3F_ERYX</p>	<p>R3F_ERYX_Mag</p>
	<p>R3F_STINGER (BIS MODEL)</p>	<p>R3F_STINGER_Mag</p>
	<p>R3F_SCAR_L_BLACK</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_SCAR R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_L_CAM</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_SCAR R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_L_CAM_ghillie_LG</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_SCAR R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_L_CQC_LG_CAM</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_SCAR R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SCAR</p>

	<p>R3F_SCAR_L_CQC_CAM</p>	<p>R3F_30Rnd_556x45_SCAR R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_BLACK</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_CAM</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_CAM_LG</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_CAM_LG_GHILLIE</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_PR_20pcs_TAN</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_PR_20pcs_recup_TAN</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_TPR_20pcs_blk</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>
	<p>R3F_SCAR_H_TPR_20pcs_cam</p>	<p>R3F_20Rnd_762x51_SCAR R3F_20Rnd_762x51_tracer_SCAR R3F_10Rnd_762x51_SCAR R3F_10Rnd_762x51_tracer_SCAR</p>



**R3F\_SCAR\_H\_TPR\_20pcs\_cam\_ghillie**

**R3F\_20Rnd\_762x51\_SCAR  
R3F\_20Rnd\_762x51\_tracer\_SCAR  
R3F\_10Rnd\_762x51\_SCAR  
R3F\_10Rnd\_762x51\_tracer\_SCAR**

**OPTICS / ACCESSORIES**

**CLASS**



**R3F\_AIMPOINT**



**R3F\_AIMPOINT\_DES**



**R3F\_EOTECH**



**R3F\_EOTECH\_DES**



**R3F\_J4**



**R3F\_J4\_DES**



**R3F\_ELCAN\_5\_56**

**R3F\_ELCAN\_7\_62**



**R3F\_ELCAN\_5\_56\_DES**

**R3F\_ELCAN\_7\_62\_DES**



**R3F\_AimPoint\_3XMag1\_DOWN**

**R3F\_AimPoint\_3XMag1\_UP**



**R3F\_AimPoint\_3XMag1\_Des\_DOWN**

**R3F\_AimPoint\_3XMag1\_Des\_UP**



**R3F\_comp\_m5**



**R3F\_comp\_m5\_Des**



**R3F\_Eotech\_HWS**



**R3F\_Eotech\_HWS\_des**



R3F\_Eotech\_HWS\_X3\_DOWN

"R3F\_Eotech\_HWS\_X3\_UP



R3F\_Eotech\_HWS\_X3\_Des\_DOWN

R3F\_Eotech\_HWS\_X3\_Des\_UP



R3F\_FELIN



R3F\_FELIN\_DES



R3F\_FELIN\_FRF2





R3F\_J8



R3F\_J8\_DES



R3F\_J8\_MILDOT



R3F\_J8\_MILDOT\_DES



R3F\_J10



R3F\_J10\_DES



R3F\_J10\_MILDOT



R3F\_J10\_MILDOT\_DES



R3F\_NF



R3F\_NF\_DES



R3F\_NF42



R3F\_NF42\_DES



R3F\_ZEISS



R3F\_ZEISS\_DES



R3F\_OB50



R3F\_SB\_PM



R3F\_SB\_PM\_BLACK



R3F\_LAMPE\_SURB



R3F\_LAMPE\_SURB\_DES



R3F\_POINTEUR\_SURB



R3F\_POINTEUR\_SURB\_DES



R3F\_PIRAT



R3F\_PIRAT\_DES



R3F\_SILENCIEUX\_HK416



R3F\_SILENCIEUX\_HK416\_DES



**R3F\_SILENCIEUX\_FRF2**



**R3F\_SILENCIEUX\_FRF2\_DES**



**R3F\_SILENCIEUX\_HK417**



**R3F\_SILENCIEUX\_HK417\_DES**



**R3F\_SILENCIEUX\_SCAR\_H\_PR**



**R3F\_SILENCIEUX\_SCAR\_H\_PR\_CAM**



**R3F\_SILENCIEUX\_SCAR\_H\_PR\_BLK**



**R3F\_BIPIED\_HK417**



**R3F\_BIPIED\_HK417\_DES**

MAGAZINES	CLASS	
	R3F_25Rnd_556x45_FAMAS	
	R3F_25Rnd_556x45_TRACER_FAMAS	
	R3F_30Rnd_556x45_FAMAS	
	R3F_30Rnd_556x45_TRACER_FAMAS	
	R3F_30Rnd_556x45_HK416	
	R3F_30Rnd_556x45_TRACER_HK416	
	R3F_10Rnd_762x51_FRF2	



	<b>R3F_7Rnd_127x99_PGM</b>	
	<b>R3F_7Rnd_127x99_PEI_PGM</b>	
	<b>R3F_10Rnd_127x99_M107</b>	
	<b>R3F_10Rnd_127x99_PEI_M107</b>	
	<b>R3F_5Rnd_127x99_TAC50</b>	
	<b>R3F_200Rnd_556x45_MINIMI</b>	

	<b>R3F_100Rnd_762x51_MINIMI</b>	
	<b>R3F_20Rnd_762x51_HK417</b>	
	<b>R3F_20Rnd_762x51_TRACER_HK417</b>	
	<b>R3F_30Rnd_556x45_SIG551</b>	
	<b>R3F_30Rnd_556x45_TRACER_SIG551</b>	
	<b>R3F_30Rnd_9x19_MP5</b>	
	<b>R3F_15Rnd_9x19_PAMAS</b>	

	<p>R3F_15Rnd_9x19_HKUSP</p>	
	<p>R3F_7Rnd_M4S90</p>	
	<p>R3F_APAV40</p>	
	<p>R3F_AC58</p>	
	<p>R3F_FUM40</p>	
	<p>R3F_ECL40</p>	
	<p>R3F_1Rnd_EXP_LGI</p>	
	<p>R3F_1Rnd_FUM_LGI</p>	
	<p>R3F_1Rnd_ECL_LGI</p>	

 An AT-4CS anti-tank rocket, featuring a black nose cone, a tan body, and a blue tail fin assembly.	<p>R3F_AT4CS_Mag</p>	
 An ERYX anti-tank missile, a long, slender, grey cylindrical projectile with a black nose cone.	<p>R3F_ERYX_Mag</p>	
 A Stinger anti-aircraft missile, a long, thin, black cylindrical projectile with a small fin at the tail.	<p>R3F_STINGER_Mag</p>	
 A standard M67 fragmentation hand grenade, a greenish-brown spherical device with a pull-ring and a lever.	<p>R3F_Grenade_df_mag</p>	
 A Model F20 Flash Bang, a cylindrical greenish device with a pull-ring and a ring at the top. The label on the device reads "MODEL F20 FLASH BANG".	<p>R3F_FlashBang_mag</p>	

EQUIPMENT	CLASS	
	<p>R3F_JIM_LR</p>	
	<p>R3F_JIM_LR_DES</p>	
	<p>R3F_SIT_COMDE Item_R3F_SIT_COMDE</p>	<p>Kneel and use mouse wheel to activate. Press 'H' (standard key for 'help' in Arma 3) to change view. There must be a Felin scope controlled by a human player, won't work with AI.</p>
	<p>R3F_WeaponBox / R3F_WeaponStock</p>	

Tous ces équipements sont disponibles dans l'éditeur (VIDE/MUNITIONS) dans une caisse d'armes spécifique.

All these equipments are available in the editor (EMPTY/AMMO ) in a specific ammo box.

## R3F LGI



**Il s'agit d'un lance grenade individuel de calibre 51mm utilisé en appui feu. Cet équipement permet de tirer des grenades explosives, fumigènes et éclairantes de 51mm. Son poids est de 4.8kg.**

**La portée maximale de tir théorique est de 675m, avec une portée efficace située entre 100 et 500m.**

**Les touches "Page Up"/"Page Down" permettent de régler l'élévation au moyen d'un inclinomètre.**

**L'azimut se règle à la souris. Le tir se fait avec le clic gauche de la souris.**

**Une fonction de mise à niveau est disponible en Addaction (molette de la souris) lors de l'utilisation en zone inclinée.**



## Changelog:

### 3.7 .4 (21/02/2022)

- Modif SCAR H-PPR / L / H
- Ajout MINIMI, HK416A5, HK416F
- Ajout MP7A2, M320, PGM ULTIMA
- Modif AT4 pour tir unique et Portée ERYX allongée

### 3.7 (07/12/2020)

- Ajout SCAR H-PPR / L / H
- Ajout Lunettes diverses (ELCAN, Aimpoint/Eotech magnifier...)
- Ajout Jumelle Fusion Sight
- Retrait MMP et Mo 81

### 3.6.3 (26/04/2020)

- bug de Physx R3F MMP fixé

### 3.6.2 (31/03/2020)

- bug de Flash bang fixé

### 3.6.1 (03/02/2019)

- config.cpp : correction d'une interférence avec les DLO
- customisation des sacs à dos du MMP démonté
- création d'un tube de transport MMP permettant le transport d'un missile dans un sac à dos

### 3.6 (30/09/2018)

- Ajout du MMP
- Ajout du Mortier 81mm
- Ajout du Grenade défensive
- Ajout du Grenade Flash Bang
- Ajout du Glock 17
- Correction SitCom DE

### 3.5 .1 (02/07/2018)

- Correction des lanceurs suite à la sortie du DLC Tank

### 3.5 (05/03/2017)

- Intégration avec EDEN 3D
- Ajustements balistiques
- Ajout HK416 version 11 pouces
- Ajout HK USP Tactical noir et olive
- Ajout SIG 551
- Ajout Lance Grenade Individuel (LGI)
- Correction zoom sur Aimpoint et Eotech
- Silencieux renommés et simplifiés
- Les lunettes NF peuvent être montées sur Famas
- Le MP5A5 peut recevoir un silencieux 9mm
- Corrections de bugs

### 3.4.2 (05/03/2016)

- Hotfix pour compatibilité avec EDEN 3D et SITCOMDE
- Correction de la FUM40 devenue non fonctionnelle suite à mise à jour BIS
- Ajustement zoom J4
- Ajout du logo R3F à la présentation des armes dans l'Arsenal

### 3.4.1 (21/06/2015)

- Hotfix pour compatibilité avec CBA RC7 (APAV 40 et AC 58 ne fonctionne pas sinon)

### 3.4 (06/06/2015)

- Ajout du Mc Millan TAC50
- Ajout du HK MP5A5
- Ajout du HK 416 M203
- Ajout des grenades à fusil FUM40 (fumigène) et ECL40 (éclairante)
- Tous les bipieds intégrés (Famas (sauf surbaissé), FRF2, Hecate, M107, TAC50) sont animés et fonctionnels
- Le bipied du HK417 20 pouces est maintenant un accessoire et peut être monté sur le HK416
- Les bipieds BIS peuvent être montés
- Les lanceurs sont animés et positionnés différemment dans le dos
- Les nouvelles lunettes BiS (AMS et Kahlia) peuvent être montées
- Recul du PAMAS corrigé
- Ajout d'un silencieux pour MINIMI 5.56
- Balistique des silencieux corrigée
- Taille du MP5 corrigée / Sélecteur de tir animé
- Cartouches M4 S90 corrigées (plus de message d'erreur lors du premier tir)
- Précision des armes et distances de remises à zéro modifiées
- Lunettes J8 et J10 modifiées pour la nouvelle balistique
- Zoom de la JIM\_LR Modifié
- Intégration du système d'icônes par overlay pour l'inventaire
- Icones de l'inventaire toutes (ou presque) refaites
- Ajustement de la position du SIT\_COMDE / son supprimé

- 3.3.1 (25/03/2015)
  - Bug M107 corrigé
  - Ajustement de la puissance des cartouches du M4 S90
  - Recul augmenté sur les APAV40 et AC58
- 3.3 (20/12/2014)
  - Nombreuses corrections / ajustements
  - Ajout du SIT\_COMDE
  - Ajout Browning M2 statique (A2) pour R3F\_OPEX
  - Ajout Bennelli M4 Super 90 (A2) pour R3F\_OPEX
  - Pleins d'autres trucs dont je ne me souviens plus...
- 3.2 (01/11/2013)
  - Ajout lunette Night Force NXS 12-42\*56
  - Optiques complètement re-calibrées en milliradians.
  - Ajout cran de sûreté sur toutes les armes (sauf lanceurs) (touche « changement d'arme » (F par défaut) pour l'enlever/l'enclencher).
  - Possibilité d'utiliser les chargeurs STANAG BIS (30Rnd\_556x45\_Stanag )sur Famas G2, FELIN, SURB, MINIMI et 416
  - Famas avancés de 4 cm sur l'avant pour diminuer les collisions avec l'épaule
  - Réglage des poids pour prise en compte dans inventaire
  - Bug de main sur Famas SURB M203 corrigé
  - Ajout du bip sur Stinger + panache de fumée lors du tir
  - Nombreuses textures améliorées (WIP)
  - Resolution du bug d'attachement des optiques BIS / MP7 / MP9
- 3.1 (13/10/2013)
  - Modification de la puissance (dommages et perforation) des munitions
  - Modification des sons du HK416, de l'APAV et du PAMAS
  - Changement de toutes les positions de main sur les armes
  - Changements sur les compatibilités accessoires/armes
  - Correction du bug d'ombre sur Scrome J8
  - Rétablissement des zooms à leur valeurs réelles (\*)
  - (\*)J8 et J10 non mildot ont un zoom doublé (gameplay)
  - Rétablissement de la compatibilité avec le Famas de Purple
- 3.0 (05/10/2013)
  - Ajout du HK 416 en deux coloris + silencieux
  - Ajout du HK MP5 SD
  - Ajout du lanceur AT ERYX
  - Ajout des grenades à fusil APAV et AC58
  - Ajout du Stinger (modèle BIS Arma 2)
  - Balles traçantes orange
  - Nombreuses Corrections de textures et de bugs
  - Addon séparé en deux PBO: accessoires rendus indépendants
  - Changement de numérotation
- 2.0 ALPHA 3 (08/05/2013)
  - Aimpoint et EOTech sont collimatés
  - Ajout du Barrett M107 en 2 coloris
  - Ajout Du PAMAS G1
  - Balistique AT4CS améliorée
  - Addon rendu compatible avec "INKO Disposable"
  - Compatibilité avec le nouveau système de sons introduit par BIS
  - Correction de textures et de bugs
- 2.0 ALPHA 2 (18/04/2013)
  - Correction de nombreux bugs / sons / textures
  - FrF2 et J8 rendus modulaires
  - Modification culasse et animations PGM
- 2.0 ALPHA (12/04/2013)
  - Portage vers Arma 3 BETA, avec toutes les limitations de contenu que ça implique
  - Addon rendu modulaire (Optiques / Armes / accessoires)
  - Nombreuses corrections de textures et de sons
- 1.99 (12/03/2013)
  - Portage vers Arma 3 BETA, avec toutes les limitations de contenu que ça implique
- 1.2.1 (21/01/2013)
  - Correction bugs mineurs
  - Changement de la clé serveur
  - La minimi 5.56 peut utiliser les chargeurs 30 coups (Stanag) avec balles traçantes
  - Les Famas F1 et G2 ne peuvent utiliser que leurs chargeurs respectifs. Seuls les Famas Felin et surbaissé sont aptes à utiliser les deux types (ajustement de gameplay)



## 1.2 (21/06/2012)

- Ajout de 4 modèles de HK 417 + versions camo
- Ajout de la lunette NightForce NXS 3.5-15/56
- Ajout de 2 modèles de Minimi avec poignée et balistique correspondante
- Correction du modèle 3D de la Minimi 7.62
- Correction du bug de texture thermique sur Minimi
- Correction des graduations des JimLR
- Correction bug de la visée OB50
- Correction bug de la visée Felin
- Correction de tous les rails picatinny
- Correction des filets camo sur frf2 et pgm
- Modification du modèle de la lunette Aimpoint
- Optimisation de tous les modèles de Famas (moins de faces)
- Correction des poids
- Ajustement de la balistique sur toutes les armes
- Ajustement des volumes et distances de perception des sons
- Correction de certaines animations
- Mise à jour de la documentation

## 1.1 (10/07/2011)

- Ajout des Famas avec camo désert
- Ajout des FRF2 avec camo désert
- Ajout des PGM avec camo désert
- Ajout des Famas F1 J4 M203 SD
- Ajout des Famas G2 J4 HG
- Ajout du PGM Polymère
- Ajout de la lunette Zeiss 6-24\*72
- Ajout de la Minimi calibre 7.62
- Ajout de la lunette OB 50
- Ajout des JimLR avec camo désert
- Ajout de flammes sur les Famas
- Ajout de caisses de munitions personnalisées
- Correction de la balistique des Minimi 5.56
- Correction des viseurs sur Famas G2
- Correction de la visée Aimpoint
- Correction de la visée EOTech
- Correction des textures M203
- Corrections mineures sur certaines textures
- Corrections sur certains modèles 3D et Shadow volume
- Et plein d'autres petites choses moins visibles

## 1.0 (17/12/2010)

- Version originale

### Réalisation :

Nanucq, Vagabond, Madbull, Anthony, hOppus, Leto, Mick, John, Killjoe, Greg

### Crédits :

BIS Wiki / Tools / Samples

### Remerciements :

A tous les membres de la team ~R3F~ pour les nombreux tests, suggestions et apports personnels à différents niveaux. Merci à Chepadbol pour toutes ces heures passées à tester la balistique et à pondre des manuels de fous furieux ☺

Remerciements particuliers à Néréflo pour son apport précieux en documentation.

A tous les non R3F pour leurs retours et suggestions d'améliorations.

Retrouvez nous :

- sur notre site : <http://www.team-r3f.org>
- sur notre forum : <http://forum.team-r3f.org>
- Sur Teamspeak : team-r3f.org mot de passe : shilka



# Licence d'utilisation / License for use



R3F ARMES

Ce travail par la Team R3F est sous licence Arma Public License No Derivatives  
Arma Public License No Derivatives (APL-ND)

Bref résumé de cette licence

VEUILLEZ NOTER QUE CE RÉSUMÉ N'A AUCUN EFFET JURIDIQUE ET EST UNIQUEMENT DE NATURE INFORMATIVE POUR VOUS DONNER LES INFORMATIONS DE BASE SUR LE CONTENU DE CETTE LICENCE.  
LES DISPOSITIONS LÉGALEMENT OBLIGATOIRES SONT CELLES DU TEXTE ORIGINAL ET COMPLET DE CETTE LICENCE : <https://www.bohemia.net/community/licenses/arma-public-license-nd>

Avec cette licence, vous êtes libre d'adapter (c'est-à-dire modifier, retravailler ou mettre à jour) et partager (c'est-à-dire copier, distribuer ou transmettre) le matériel dans les conditions suivantes:

Attribution - Vous devez attribuer le matériel de la manière spécifiée par l'auteur ou le concédant de licence (mais pas d'une manière qui suggère qu'ils vous approuvent ou approuvent votre utilisation du matériel).

Non commercial - Vous ne pouvez pas utiliser ce matériel à des fins commerciales.

Arma uniquement - Vous ne pouvez pas convertir ou adapter ce matériel pour être utilisé dans d'autres jeux que Arma.

Pas de produits dérivés - Si vous remixez, transformez ou construisez sur le matériel, vous ne pouvez pas distribuer le matériel modifié.

////////////////////////////////////

This work by Team R3F is licensed under the Arma Public License No Derivatives  
Arma Public License No Derivatives (APL-ND)

Brief summary of this Licence

PLEASE, NOTE THAT THIS SUMMARY HAS NO LEGAL EFFECT AND IS ONLY OF AN INFORMATORY NATURE DESIGNED FOR YOU TO GET THE BASIC INFORMATION ABOUT THE CONTENT OF THIS LICENCE.  
THE ONLY LEGALLY BINDING PROVISIONS ARE THOSE IN THE ORIGINAL AND FULL TEXT OF THIS LICENCE  
:<https://www.bohemia.net/community/licenses/arma-public-license-nd>

With this licence you are free to adapt (i.e. modify, rework or update) and share (i.e. copy, distribute or transmit) the material under the following conditions:

Attribution - You must attribute the material in the manner specified by the author or licensor (but not in any way that suggests that they endorse you or your use of the material).

Noncommercial - You may not use this material for any commercial purposes.

Arma Only - You may not convert or adapt this material to be used in other games than Arma.

No Derivatives - If you remix, transform, or build upon the material, you may not distribute the modified material.

[FR]

Pour utiliser le mod R3F\_ VEHICULES vous devez accepter ces conditions:

L'utilisation du mod R3F\_ VEHICULES n'est autorisée que dans un cadre personnel et ludique. Toute utilisation militaire, commerciale ou éducative est interdite sans l'accord explicite des auteurs.

Tout le contenu du mod R3F\_ VEHICULES appartient à ses auteurs.

- Le mod R3F\_ VEHICULES ne doit pas être modifié, ni inclus dans un autre mod, en tout ou partie.

Vous n'êtes pas autorisés à décompiler le mod R3F\_ VEHICULES et d'en extraire le contenu.

Vous n'êtes pas autorisés à l'utiliser dans un autre jeu ou logiciel, présent ou futur.

Enfin, le portage de cet addon vers VBS3 (ou ultérieur) est interdit.

Aucune garantie, implicite ou explicite n'est incluse dans ce mod.

Vous l'utilisez à vos propres risques.

[ENG]

To use the R3F\_ VEHICULES mod you must agree to these conditions:

You are permitted to install and use the R3F\_ VEHICULES mod for personal entertainment purposes only. Any military, commercial or educational use is strictly forbidden without permission from the author.

All material in the R3F\_ VEHICULES mod is copyrighted.

The R3F\_ VEHICULES mod must NOT be modified, or included in other mods in whole or part.

You are not allowed to uncompile the R3F\_ VEHICULES mod to extract any content from it.

You are not allowed to use it in any other game or software, present or future.

Thereby, any port of this addon on VBS3, or any other similar software is forbidden.

No warranty, either expressed or implied is included with this work.

Use is entirely at your own risk.